

das GLÜCK von schwarzsohl

Das Wappen von Esthal

(placed by NeuVoPi März 2012)



Ort: DÜW - 67472 Esthal
Startpunkt: hintere Michelsbergstraße (am Straßenrand parken)
Wanderkarte: Topografische Wanderkarte Lambrecht (Pfalz) / Elmstein
Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, evtl. Taschenrechner
Schwierigkeit: (**---) es gibt einige Werte zu berechnen
Gelände: (**---) bissel de Berg nuff muss schun soi
Länge: 12 km
Dauer: 4 Stunden ohne Pausen
Einkehrmöglichkeit: Wanderhütte Schwarzsohl
www.wanderstuetzpunktschwarzsohl.de

Das Glück von Schwarzsohl ist eine Serie von Letterboxen die wir zusammen mit den Kruppi's für die Letterboxergemeinde erarbeitet haben. Das Kleeblatt, das Wappen von Frankenstein und das Wappen von Weidenthal stammen aus der Feder der Kruppi's. Das Wappen von Elmstein, das Wappen von Esthal und der Bonus haben wir für euch kreiert. Wir alle wünschen euch viel Spaß beim Suchen der 6 Stempel die zusammen „das GLÜCK von schwarzsohl“ ergeben. Wir hatten unseren Spaß schon☺.

Den Grundstempel bekommt ihr bei der Einsteigerbox. Danach gilt es die 4 Wappen zu sammeln um mit der Bonusbox das Glück zu komplettieren.

Die Blasonierung des Wappens lautet: „Unter silbernem Schildhaupt in Schwarz ein schwebendes kugelbesetztes goldenes Tatzenkreuz“. Es wurde 1954 vom rheinland-pfälzischen Innenministerium genehmigt und geht zurück auf ein Gerichtssiegel von 1772.



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

Gehe zum letzten Haus auf der rechten Seite der Michelsbergstraße (Sackgasse) und notiere:

Hausnummer	A	
Quersumme der Hausnummer	B	

Hydrantenschild		C	
		D	
		E	

Hast du alles notiert, dann wähle den Weg, dessen Zahl nicht auf dem Hydrantenschild als Nachkommastelle geschrieben steht. An der ersten Abzweigung rechts, laufe ihr nach und genieße den Ausblick. Nach einer kleinen Weile kommst du an eine Bank die direkt am Weg steht. Der Kirchturm ist von der Bank aus in Richtung

C ____ + E ____ + D ____ =		°
Wer stiftete die Bank	----- wandle die Buchstaben in Zahlen um (a=1) und addiere ----- = ____ - B ____ =	F
Quersumme von F ist dein Wert		G

Weiter dem Pfad folgend bis an sein Ende. Hier wähle den Weg mit der Nummer

mittlere Ziffer des Wertes F = bergan	
--	--

Ignoriere dabei alle abzweigenden Pfade. Du kommst an einen Fahrweg. Diesen überquere und folge der Markierung bis zu einer Kreuzung. Hier ist deine Richtung:

C ____ + D ____ + E ____ + F ____ + G ____ + 2 * B ____ =	°
---	---

An der nächsten Gabelung geht es in

2 x B ____ =	°
--------------	---

Du kommst alsbald wieder an eine Kreuzung. Hier gehst du gerade aus, dann wieder eine Gabelung und hier wähle die Richtung

E ____ + B ____ =	°
-------------------	---

zu einer Kreuzung.

Hier gilt es weitere Werte zu sammeln.

<u>Schild mit Höhenangabe</u>	H I J	
Höhenmeter		
Wie viele Buchstaben (ohne die Initialen W.H.)		
Wie viele Zahlen		

Schau dich nach <u>einem Stein um</u> . Daneben auf dem Schild erkennst du ein kursiv geschriebenes Gedicht. Von wem stammt es _ _ _ _ _ wandle die Buchstaben in Zahlen um und addiere _ _ _ _ _ Wann wurde der Dichter geboren * Wann ist der Dichter gestorben * *(jeweils Quersumme vom gesamten Datum)	K L M	
--	-------------	--

Jetzt suche noch ein <u>farbiges Schild</u> . Welches Tier ist darauf zu sehen _ _ _ _ _ wandle auch hier die Buchstaben in Zahlen um _ _ _ _ _ und addiere	N	
--	---	--

Alles gefunden? Dann mache dich auf in Richtung

(A ____ + B ____ + C ____ + D ____ + E ____ + F ____ + G ____ + H ____ + J ____ + K ____ + L ____ + M ____ + N ____) : J ____ - D ____ =	°
--	---

Nach einer kurzen Weile gelangst du an eine Gabelung.
Hier beachte die Steinplatte links vom Weg.

Beachte bitte das Zeichen _ _ _ _ _ wandle um (a=1) und addiere _ _ _ _ _ welches wie viel Mal ____ im Stein eingemeißelt wurde.	O	
---	---	--

Ist das Zeichen so oft eingemeißelt wie J ____, dann laufe in Richtung 305 °.
Wenn nicht folge dem Weg in Richtung 120 °.

Folge deiner nun ausgewählten Richtung, lass dich dabei nicht verwirren, bis zu einem dreieckigen Grenzstein. Stelle dich daneben und suche ab hier deinen Hinweis für den weiteren Weg.

Von hier aus laufe M ____ + N ____ =	Schritte
in D ____ + M ____ + (A ____ + B ____ - I ____) ____ =	°
zu einem Stein.	
Weiter geht's 2 * M ____ =	Schritten
in J ____ * (C ____ + M ____) ____ =	°
zu einem Baumstumpf und finde deinen weiteren Weg.	

Notiere dir die Angaben aus dem Hinweis und folge ihnen ab hier weiter:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Wir hoffen, du hattest eine schöne Einkehr und bist wieder richtig in den Clue eingestiegen.

Wenn du alles richtig gemacht hast, stehst du gleich darauf an einer Gabelung. Hier gehe in Richtung

F ____ - N ____ - J ____ =	°
----------------------------	---

Danach kommen zwei Y-Gabelungen. Beim ersten Y bleibe deiner Richtung treu. Beim nächsten Y bitte nicht auf den Kopf stellen, das tut die Gabelung schon für dich 😊. Stelle dich in die, in deiner Richtung unten befindlichen Spitze des Y und zähle ab da deine Schritte in ungefähr deiner bisher eingeschlagenen Richtung.

Nach G ____ + E ____ + K ____ + I ____ + B ____ = erkenntst du links vom Weg einen Stein. Suche hier deinen finalen Hinweis.	Schritte
1. ____ * ____ + ____ + ____ =	°
2. ____ * ____ - ____ - ____ =	°
3. ____ + ____ + ____ =	°
4. ____ + ____ =	°
5. ____ * ____ =	Schritte

Erledige deine übliche Büroarbeit und notiere dir den Hinweis zum Rückweg.
Dein Rückweg ist ca. 3 km lang.
